

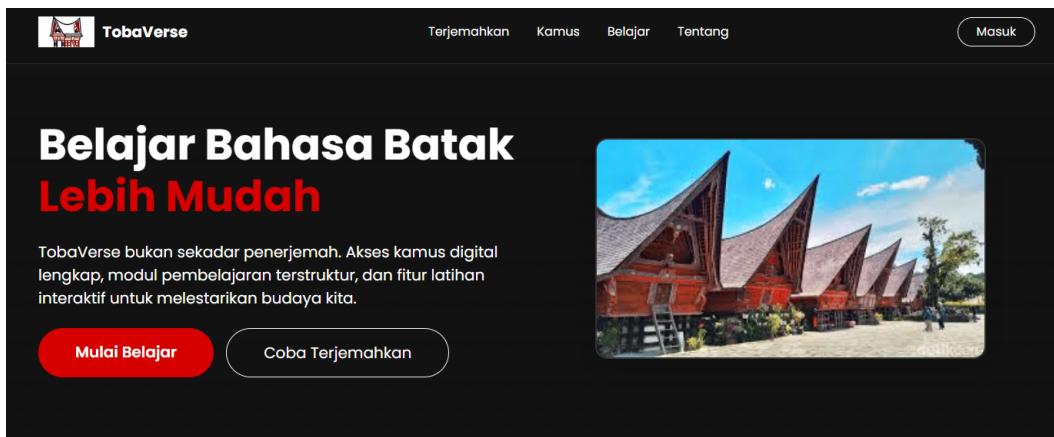
NAMA : JON EVANSIUS SITUMORANG
NIM : 2205181066
KELAS : TRPL 7C
MATKUL : PMLDI

PANDUAN PENGGUNA (USER MANUAL) TOBAVERSE

Platform Pelestarian Bahasa Batak Toba Berbasis Web

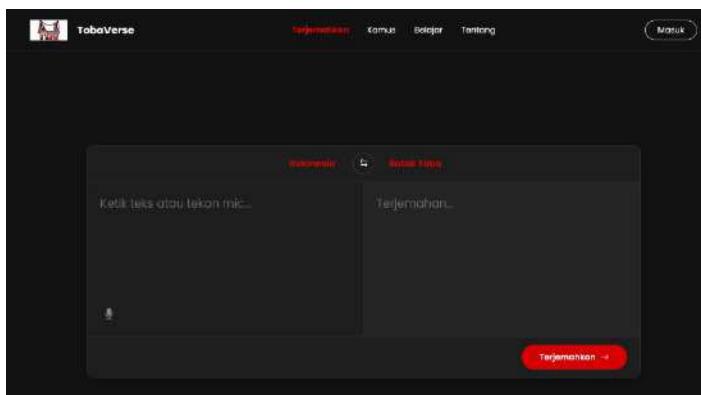
1. Halaman Utama (Home)

Saat pertama kali membuka website TobaVerse, pengguna akan disambut dengan halaman muka (Landing Page) yang menampilkan identitas budaya Batak.



2. Fitur Penerjemah (Translator)

Fitur ini memungkinkan pengguna menerjemahkan teks dari Bahasa Indonesia ke Bahasa Batak Toba atau sebaliknya, baik dengan mengetik maupun menggunakan suara.



Cara Menggunakan:

1. Klik menu "Terjemahkan" di navigasi atas atau tombol "Coba Terjemahkan" di halaman depan.
 2. Pilih bahasa sumber dan target. Klik tombol Panah Tukar (Swap) di tengah untuk menukar posisi bahasa.
 3. Input Teks: Ketik kalimat pada kotak kiri.
 4. Input Suara: Klik ikon Mikrofon. Izinkan browser mengakses mikrofon, lalu bicaralah. Klik mikrofon lagi untuk berhenti.
 5. Klik tombol "Terjemahkan" di pojok kanan bawah. Hasil akan muncul di kotak sebelah kanan.
-

3. Kamus Digital (Dictionary)

Fitur ini berfungsi untuk mencari arti kata secara spesifik, lengkap dengan contoh kalimat dan jenis katanya (Benda, Kerja, Sifat).

The screenshot shows a dark-themed web interface for the TobaVerse dictionary. At the top, there's a navigation bar with links for "Terjemahkan", "Kamus", "Belajar", "Tentang", and "Masuk". Below the navigation is a logo of a traditional Batak house and the text "Kamus Batak Toba". A search bar contains the placeholder "Carilah (Batak atau Indonesia)..." and a red "Cari" button. Below the search bar is a table with four columns: Bahasa Batak, Bahasa Indonesia, Jenis Kata, and Contoh. The table lists four entries:

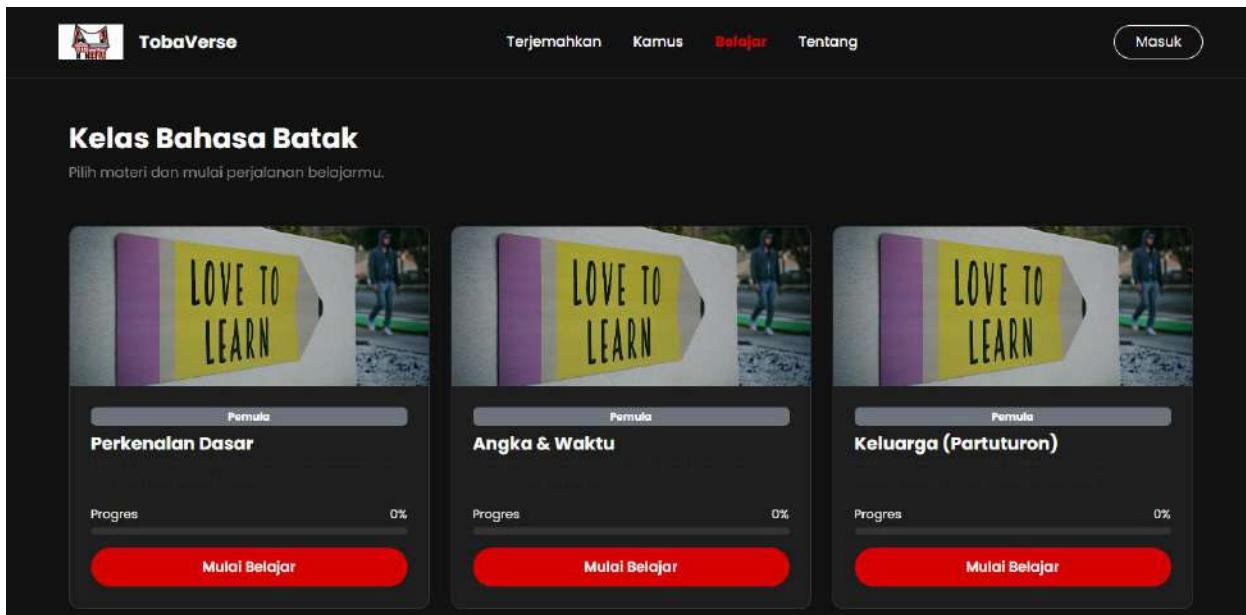
Bahasa Batak	Bahasa Indonesia	Jenis Kata	Contoh
Horas	Haloo/Salam Sejahtera	Lainnya	"Horas ma di hita saluhutna" Salam sejahtera bagi kita semua
Mongan	Makan	Kerja	"Nunga mangan ha?" Apakah kamu sudah makan?
Jobu	Rumah	Benda	"Uii do jobu ni tulang!" Rumah paman itu bogus.
Modom	Tidur	Kerja	"Lao modom ma au" Saya mau pergi tidur.

Cara Menggunakan:

1. Klik menu "Kamus" di navigasi atas.
2. Ketik kata yang ingin dicari pada kolom pencarian (bisa kata Indonesia atau Batak).
3. Tekan Enter atau klik tombol Cari.
4. Hasil pencarian akan muncul dalam bentuk tabel yang berisi arti kata dan contoh penggunaannya.

4. Fitur Belajar (E-Learning)

Ini adalah fitur unggulan untuk belajar bahasa Batak secara terstruktur dengan sistem gamifikasi (XP).



Cara Menggunakan:

1. Klik menu "Belajar" di navigasi atas.
2. Anda akan melihat daftar Modul Pelajaran (misal: Perkenalan Dasar, Angka & Waktu).
3. Setiap modul menampilkan Progress Bar (persentase kelulusan).
4. Klik tombol "Mulai Belajar" pada salah satu modul.

5. Mengerjakan Materi

Di dalam halaman materi, pengguna dapat membaca teori.

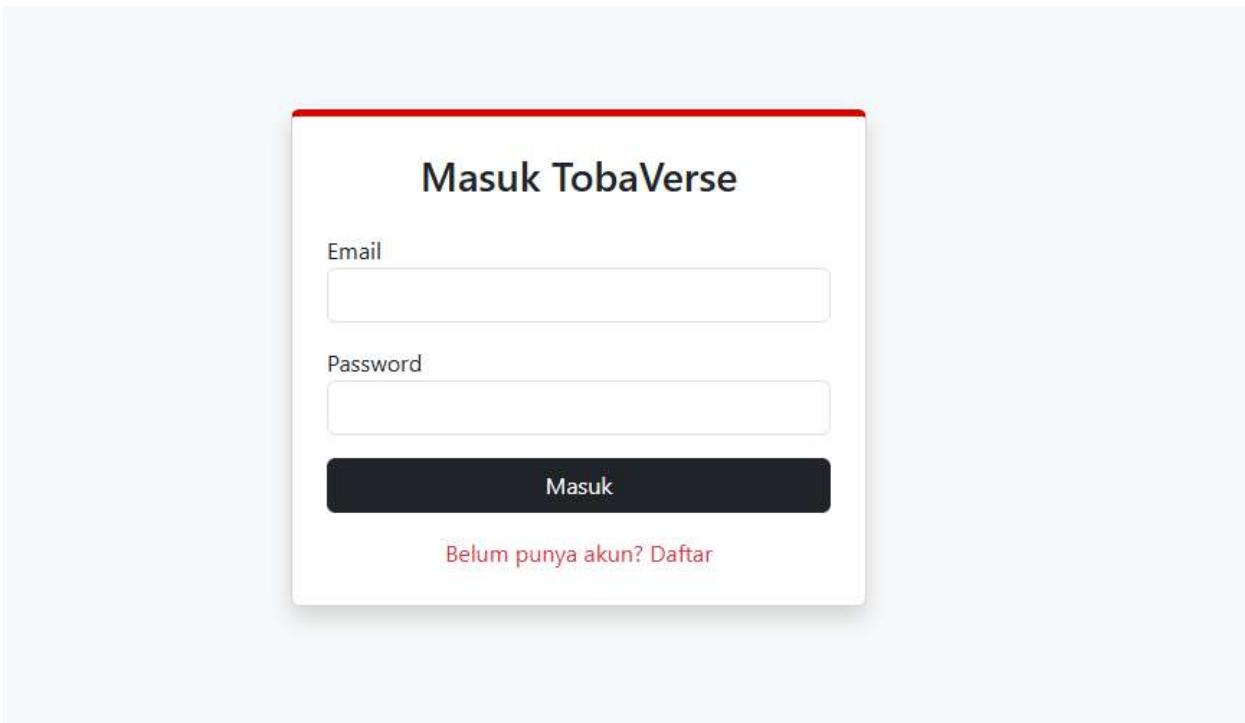
A screenshot of a lesson page titled 'Berhitung 1-10'. On the left, there's a sidebar with a back arrow, the text 'Angka & Waktu', and two numbered links: '1. Berhitung 1-10' and '2. Membandingkan Waktu'. The main content area has a title 'Berhitung 1-10' and a list of numbers from 1 to 10 with their Batak names. A note says 'Dasar berhitung dalam bahasa Batak Toba sangat mirip dengan bahasa Indonesia, namun ada pelafalan khas:' followed by a list of numbers with their Batak names. A tip at the bottom says 'Tips: Angka 8 dibaca "Walu", bukan "U-a-lu".' A 'Kondisi Selesai [+10 XP] →' button is at the bottom right.

Cara Menggunakan:

1. Baca materi teks yang tersedia.
 2. Jika sudah paham, klik tombol "Tandai Selesai (+10 XP)" di bagian bawah materi.
 3. Sidebar di sebelah kiri akan menampilkan tanda centang hijau (✓) pada materi yang sudah diselesaikan.
-

6. Login & Akun Pengguna

Untuk menyimpan progres belajar dan XP, pengguna harus masuk (Login) terlebih dahulu.



Cara Menggunakan:

1. Klik tombol "Masuk" di pojok kanan atas.
 2. Masukkan email dan password.
 3. Setelah login, nama Anda akan muncul di pojok kanan atas.
 4. Total XP (Experience Points) Anda akan ditampilkan di halaman menu "Belajar".
-